



REGOLAMENTO SALTO OSTACOLI

agg. 03/2024

*le modifiche effettuate sono scritte in rosso

Indice :

- Cavalli p. 3
 - a) Individuazione e controlli
 - b) Numero massimo di percorsi consentiti per ogni cavallo
 - c) Bardatura
- Cavalieri p. 3
 - a) Abbigliamento
 - b) Patenti e abilitazioni alle varie categorie
 - c) Partecipazione fuori classifica
- Descrizione della manifestazione p. 4
 - a) Categorie
 - b) Programma giornaliero
 - c) Scuderizzazione
 - d) Campi
 - e) Servizi aggiunti
- Dirigenti e giudici della manifestazione p. 6
 - a) Segreteria
 - b) Giuria e Assistenza
 - c) Istruttori
- Premi p. 7
- Iscrizioni p. 8
- Percorsi p. 10
 - a) Ricognizione del percorso
 - b) Tipologie
 - c) Errori, disobbedienze e cadute
- Reclami ed etica sportiva p. 13
- Svolgimento e norme di campionato p. 14
- Regolamentazione per i centri ospitanti le manifestazioni p. 16
- Classificazione manifestazioni p. 18
- Riepilogo norme per i giudici e per il responsabile p. 20

1. CAVALLI

- a) Ogni cavallo deve avere al suo seguito il **documento di identificazione** o passaporto con registrate le regolari vaccinazioni ed esami, completo con i "segni particolari" del cavallo. Il suddetto dovrà essere mostrato qualora richiesto dalla Giuria, dalla Segreteria o dal Veterinario di Servizio. Le eventuali irregolarità riscontrate saranno segnalate all' Ente. Gli interessati hanno l'obbligo di controllare preventivamente che il documento sia in regola ed in caso di mancanza od incompletezza, provvedere alla regolarizzazione.
- b) Ogni cavallo può prendere parte ad un massimo di **cinque percorsi giornalieri nelle categorie crocette, 60, 70, 80; tre percorsi giornalieri nelle categorie 90, 100, 105, 110 (anche nella stessa categoria ma in tal caso con obbligo di cavalieri diversi)**. **ATTENZIONE: Nel caso in cui il cavallo prenda parte ad alcune categorie sotto la 80 ed alcune sopra, il limite è posto comunque a 3 PERCORSI.**
- c) Nessuna restrizione è imposta per ciò che riguarda la sella. Per ragioni di sicurezza, gli staffili e le staffe non possono essere legati alla cinghia del sottopancia. Il piede od altre parti del corpo del cavaliere non possono essere in alcun modo fissati alla sella e/o alle staffe (sono consentite le staffe di sicurezza). **E' vietato l'utilizzo di imboccature o altra attrezzatura ritenuta costrittiva o dolorosa e nociva per il cavallo, sia in campo prova che in campo gara, sotto giudizio della giuria. Pena l'eliminazione.**

2. CAVALIERI

- a) I cavalieri sono obbligati a presentarsi in **tenuta regolamentare** ed idonea allo svolgimento dell'attività: pantaloni bianchi o beige, polo bianca (estate) - giacca nera o blu con camicia (inverno), cap omologato, stivali o stivaletti con ghette, **corpetto protettivo fino ai 18 anni di età**. È facoltativo l'utilizzo di speroni e frustino. Tuttavia in campo gara è vietato l'uso di frustino lungo e di speroni dolorosi per il cavallo.
È possibile far indossare agli allievi la divisa dell'Associazione di appartenenza completa di logo.

b)

CATEGORIA	LIV. BASE	I° LIVELLO	II° LIVELLO	III° LIVELLO
CROCETTE	OK	OK(fuori clas.)	OK(fuori clas.)	OK(fuori clas.)
60 CM	NO	OK	OK(fuori clas.)	OK(fuori clas.)
70 CM	NO	OK	OK(fuori clas.)	OK(fuori clas.)
80 CM	NO	NO	OK	OK(fuori clas.)
90CM	NO	NO	OK	OK(fuori clas.)
100 CM	NO	NO	OK	OK
110 CM	NO	NO	NO	OK
115 CM	NO	NO	NO	OK

- c) Vi è la possibilità di prendere parte a categorie inferiori alla propria qualifica ovviamente partecipando **fuori classifica** e quindi non rientrando nelle premiazioni.
- d) Il Cavaliere in possesso del **2° livello** che abbia partecipato a **3 cat. 100** concludendo il **percorso netto** non sarà più in classifica per la cat. 80.
- e) Chi è in possesso di una patente di livello inferiore **NON può partecipare alle categorie di livello superiore!** Nemmeno fuori classifica.

3. DESCRIZIONE DELLA MANIFESTAZIONE

a) Ogni centro associato avrà la possibilità di scegliere quali, tra le seguenti **categorie**, mettere in programma per il giorno della manifestazione:

- **CROCETTE***: alt. Max. 50 cm al centro della croce, nessun tipo di combinazione o difficoltà, girate molto semplici (6 salti);
- **60 CM***: alt. Max. 60 cm, nessun riempimento o combinazione, costruzione del percorso con verticali, girate molto semplici (6 salti);
- **70 CM***: alt. Max. 70 cm, nessun riempimento o combinazione, possibilità di costruzione del percorso con verticali e larghi (8 salti);
- **80 CM***: alt. Max. 80 cm, possibilità di costruzione del percorso con verticali, larghi, semplici riempimenti e una combinazione ad un tempo (8 salti);
- **90 CM****: alt. Max. 90 cm, possibilità di costruzione del percorso con verticali, larghi, semplici riempimenti e 1 gabbia ad un tempo (8-10 salti);
- **100 CM****: alt. Max. 100 cm, possibilità di costruzione del percorso con verticali, larghi o triplici, riempimenti e 1 gabbia ad uno o 2 tempi (8-12 salti);
- **110 CM****: alt. Max. 110 cm, possibilità di costruzione del percorso con verticali, larghi o triplici, riempimenti e 1 gabbia ad uno o 2 tempi (8-12 salti);
- **115 CM****: alt. Max. 115 cm, possibilità di costruzione del percorso con verticali, larghi o triplici, riempimenti e 1/2 gabbie ad uno o 2 tempi (8-14 salti).

* Le suddette categorie possono essere esclusivamente di precisione.

** Le suddette categorie possono essere di precisione, a tempo, a barrage, a fasi consecutive, a difficoltà progressive (a tempo e non) e di stile.

b) Il **programma** delle giornate con le relative categorie sarà visionabile sul sito e sui vari social o sul gruppo whatsapp.

Ogni centro ippico si impegna a fornire ad ogni iscritto un appoggio per il cavallo quali **poste o box**,

se disponibili. La posta è fornita gratuitamente mentre il rimborso per l'utilizzo di un box (completo di lettiera) è di **15 euro al giorno**. Il centro mette a disposizione degli iscritti, a titolo gratuito, acqua per abbeverare i cavalli; può inoltre, su richiesta, fornire fieno e mangime al prezzo di **5 euro cadauno**.

c) L'Asd di equitazione ospitante la gara deve **OBBLIGATORIAMENTE** essere provvista di 2 campi adeguatamente segnalati (come dichiarato nel "modulo candidatura gara"):

- **CAMPO PROVA:** a disposizione di tutti per il riscaldamento e la preparazione alla gara, fornito di 2 salti "prova" (un verticale e un largo). **Il campo deve essere provvisto di un fondo adeguato (preferito in sabbia, se terra adeguatamente morbido ma non fresato alto e ASSOLUTAMENTE senza sassi). Deve avere una staccionata alta almeno 1 metro. Deve essere un'area di minimo 1000 mt².**
- **CAMPO GARA:** il campo gara non può essere utilizzato per il riscaldamento dei cavalli, salvo casi eccezionali. Il percorso della prima categoria che si effettua nella giornata di gare deve essere preparato la sera prima della manifestazione e rimane a disposizione degli iscritti per la visione dell'ordine degli ostacoli. **Il campo deve essere provvisto di un fondo adeguato (preferito in sabbia, se terra adeguatamente morbido ma non fresato alto e ASSOLUTAMENTE senza sassi). Deve avere una staccionata alta almeno 1 metro. Deve essere un'area di minimo 1200 mt².**

d) Ogni centro può mettere a disposizione degli iscritti un **PUNTO RISTORO**.

e) Vi è l'**obbligo** della presenza di una **AMBULANZA** con paramedici a bordo (che deve rigorosamente essere presente per tutta la durata della manifestazione sia sociale, tappa di campionato o giornaliera).

f) **Medico veterinario** e **maniscalco** devono essere reperibili.

4. DIRIGENTI E GIUDICI DELLA MANIFESTAZIONE

- a. Ogni manifestazione deve essere gestita da una **segreteria** (di cui si occupa il centro ospitante la manifestazione) che si impegna a ricevere le iscrizioni. È obbligatoriamente provvista di una stampante per la stampa degli ordini di partenza (vedi punto successivo).
- b. All'inizio della manifestazione, i componenti della segreteria, si uniscono ai **due giudici di gara** (necessari giudici qualificati Acsi solo in caso di manifestazioni TC o GS – vedi par.11) e allo speaker (procurato dal centro ospitante la manifestazione e **persona diversa da uno dei due giudici**) componendo la Giuria (3-4 persone). Il Giudice di Gara o Presidente di Giuria ha il compito di assicurare l'osservanza di tutte le regole da parte di tutti i presenti, deve stilare gli ordini di partenza e COMPILARE IN OGNI SUA PARTE IL **VERBALE DI GARA A FINE GIORNATA** e **inviare le classifiche di giornata e generali aggiornate entro 7 giorni alla segreteria acsi via mail a lucca@acsi.it**.
- c. I Giudici sono assistiti dal Direttore della manifestazione (solitamente il proprietario o il presidente del centro ospitante) che si occupa del corretto svolgimento della stessa ed è a disposizione per qualsiasi informazione o richiesta da parte degli iscritti.
- d. Altre figure necessarie:
- **Assistenti agli Ostacoli** addetti alla preparazione del percorso, costoro rimangono in campo gara (max 2 persone) e fanno in modo che il percorso sia subitamente pronto per il cavaliere successivo, qualora venga abbattuto un ostacolo ed assieme al direttore sistemano gli ostacoli ad ogni cambio di categoria.
 - **Steward Campo Prova**, che regola le entrate e le uscite dei binomi dal campo prova.
 - In caso di necessità deve essere presente un **Cronometrista** addetto ai tempi. **Nel CAMPIONATO obbligo di FOTOCELLULA per le categorie che lo richiedono.**
Ogni nomina deve essere identificata da un cartellino indossato da ogni responsabile, in modo che i concorrenti sappiano con certezza a chi rivolgersi.
- e. Gli istruttori che seguono gli allievi durante le manifestazioni devono essere **istruttori ACSI** muniti di **Tesserino Tecnico** in corso di validità.
NB. Inoltre, il Tecnico è abilitato ad iscrivere allievi formati **solo ed esclusivamente per il suo livello di competenza acquisito**, a meno che non riceva una dichiarazione/permesso da un Tecnico di livello superiore. Suddetta dichiarazione, al fine della validità, dovrà essere inoltrata al settore lucca@acsi.it e consegnata il giorno della gara al Responsabile Giudici.

Tabella istruttore-allievo:

	ALLIEVO DI LIV. BASE- 1°	ALLIEVO DI LIV. 2°	ALLIEVO DI LIV. 3°
ISTRUTTORE DI 1° LIV.	CROCETTE - 60 – 70	-	-
ISTRUTTORE DI 2° LIV.	CROCETTE – 60 – 70	80 - 90 - 100	-
ISTRUTTORE DI 3° LIV.	CROCETTE – 60 – 70	80 – 90 - 100	110 - 115

ATTENZIONE: L'istruttore NON PUO' rivestire il ruolo di ADDETTO AGLI OSTACOLI, **tuttavia può aiutare ad alzare i suddetti o modificare il percorso durante il cambio di categoria!**

L'istruttore NON PUO' rimanere in campo con gli allievi dalle categorie 90 in su!

Gli istruttori di 1° livello possono seguire allievi in gare di 2° livello solo con il rilascio di una delega da parte di un istruttore superiore, stessa valenza per il 2° livello.

È vietato da parte dell'istruttore, pena la squalifica del binomio, interferire in maniera eccessiva durante il percorso, ad esempio cercare di velocizzare il cavallo toccandolo o inseguendolo.

Si richiede gentilmente quindi agli istruttori di mantenere un comportamento adeguato al proprio ruolo.

5.PREMI

Le premiazioni saranno effettuate a discrezione del centro ippico ospitante, al termine delle categorie svolte nella mattina, al termine delle categorie svolte nel pomeriggio o al termine di ogni categoria.

I concorrenti dovranno presentarsi a piedi tranne i componenti dell'ultima categoria effettuata, i quali potranno presentarsi in sella.

La **tipologia** dei premi può variare: medaglie, coppe, coccarde o similari.

Saranno premiati maggiormente i primi tre percorsi netti; in caso di percorsi di precisione saranno estratti a sorte tra tutti i pari-merito; coloro che non rientrano nei primi tre ma hanno portato a termine un percorso senza errori saranno comunque sempre premiati. In caso di assenza di percorsi netti saranno premiati prima quelli con meno penalità.

A discrezione della Giuria in accordo con il centro ospitante se premiare, per la partecipazione, tutti i successivi in classifica con medaglia o altro.

I concorrenti eliminati e FC non rientrano comunque nelle premiazioni, ma sempre discrezione della giuria in accordo con il centro ospitante può essere data loro una medaglia o ricordino per la partecipazione.

N.B.: Il centro ippico deve provvedere autonomamente ai premi. Il comitato ACSI Lucca non ha il dovere di fornirli, tuttavia provvederà ai premi per le premiazioni finali di campionato.

6.ISCRIZIONI

PER I CAVALIERI :

Le iscrizioni devono pervenire **esclusivamente** compilando l'apposito **MODULO DI ISCRIZIONE ATLETI** scaricabile dal sito nell'AREA DOCUMENTI o dal gruppo whatsapp (ATTENZIONE!!!pena la non considerazione delle iscrizioni!!!).

Devono essere inviate tramite mail o tramite whatsapp al Centro Ippico che ospita la manifestazione, entro la data indicata sul programma della gara o **al massimo entro il sabato della settimana precedente la gara.**

Il Centro Ippico, una volta ricevute le iscrizioni, dovrà inoltrarle ai GIUDICI designati per la gara, nel metodo che ritiene più comodo (mail o whatsapp).

Entro il martedì della settimana della tappa, i giudici invieranno ai centri partecipanti gli ordini di partenza.

Gli istruttori entro 48 ore dovranno controllare tali ordini e confermare o chiedere modifiche.

Il giovedì precedente la tappa verranno pubblicati gli ordini ufficiali di partenza da parte dei giudici.

Chi effettua l'iscrizione deve indicare il **nome del cavallo**, il **nome del cavaliere**, il numero del suo **passaporto ACSI**, le **categorie** cui intende partecipare considerando la propria abilitazione ed eventuale necessità di box/posta per l'alloggio del cavallo.

Saranno fortemente gradite, laddove possibile, delle Note a margine (es: in caso di stesso cavallo tra più partecipanti chi deve partire prima ecc..). Questo velocizzerà le operazioni dei giudici in fase di creazione degli ordini di partenza.

Nel caso di **tappa di campionato** indicare con **TC** se il cavaliere partecipa alla categoria rientrando nella classifica dell'intero campionato, indicare **GS** se invece il cavaliere partecipa alla categoria rientrando esclusivamente nella **classifica giornaliera**, indicare con **FC** se ci sono categorie alla quali partecipa **FUORI CLASSIFICA**.

Al momento dell'arrivo alla manifestazione i cavalieri devono immediatamente recarsi in segreteria per confermare la loro presenza e la partecipazione alle categorie per cui si sono iscritti. Il **RIMBORSO SPESE** dovrà essere effettuato subito assieme all'eventuale spesa di box o fieno prevista:

1°ISCRIZIONE:15EURO
2°ISCRIZIONE:10EURO
3°ISCRIZIONE:10EURO
BOX:15EURO/GIORNODIGARA
POSTA : GRATUITA
FIENO/MANGIME : 5 EURO

N.B.: Nel caso in cui si presenti un allievo con tesseramento FISE costui può prendere parte alle categorie per le quali è abilitato dalla federazione. Tuttavia è **OBBLIGATORIO** che sia munito **ALMENO** della **tessera assicurativa ACSI BASE EQUITAZIONE** per l'anno in corso.

Se il cavaliere tesserato Fise vuole prendere parte all'intero campionato Acsi deve provvedere all'equiparazione.

I non-patentati né ACSI né FISE possono partecipare, sia alle GS che TC , esclusivamente fuori gara a meno che non provvedano all'equiparazione tramite esame (vedi regolamento equiparazioni). Possono partecipare in classifica nei SOCIALI. **Devono anche loro, tuttavia, essere provvisti almeno della tessera assicurativa ACSI BASE equitazione per l'anno in corso.**

ISCRIZIONE AL CAMPIONATO:

Per quanto riguarda l'iscrizione al **CAMPIONATO ACSI SALTO OSTACOLI** si richiede ad ogni cavaliere, regolarmente tesserato ACSI, una **QUOTA** che l'Ente utilizzerà per l'acquisto dei Premi Finali che saranno consegnati alla serata di Gala. I premi in oggetto saranno aggiunti alla classica coppa e/o targa e/o medaglia. Suddetta quota ammonta alla cifra di **40 EURO a cavaliere** e deve essere versata almeno entro tre settimane dalla 1° tappa in calendario. **Il modulo con gli allievi iscritti al campionato dovrà essere compilato e inviato a lucca@acsi.it da parte dell'ASD di appartenenza.**

PER I CENTRI:

a) Il Centro Ippico ACSI (regolarmente affiliato) che intende ospitare una gara deve **OBBLIGATORIAMENTE** candidarsi attraverso l'invio dell'apposito **"MODULO CANDIDATURA GARA"** (scaricabile nell'area documenti del sito) in cui peraltro **dichiara**: STATO D'IDONEITA' DEL PROPRIO CENTRO IPPICO, PRESA VISIONE DEL REGOLAMENTO TECNICO, assegnazione degli INCARICHI DI RIFERIMENTO IN NOME E PER CONTO DELL'ASD/SSD stessa (**RESP.LE ORGANIZZATIVO GIORNATA, RESP.LE TECNICO DI SVOLGIMENTO GARA, RESP.LE COMMISSIONE GIUDICI DELLA GARA, STEWARD CAMPO PROVA**).

b) Ogni centro deve impegnarsi a mantenere certe le date scelte per le manifestazioni, adeguatamente inserite in calendario. Di conseguenza ne conviene che, in caso di mancato rispetto delle date prefissate, il centro ippico dovrà versare una **penale direttamente al comitato di euro 300.**

c) Nel caso in cui l'organizzazione di una gara sia **compromessa da eventi meteorologici** che comportano lo spostamento della data il centro è obbligato a riproporla, nel caso in cui la manifestazione non si sia potuta tenere nemmeno la seconda volta, per lo stesso motivo, il centro non deve pagare alcuna penale. **In risposta il comitato non può assolutamente spostare/eliminare tappe o giornate di gare a seguito della pubblicazione del calendario.**

7. PERCORSI

a) Il **grafico del percorso**, contenente tutte le indicazioni necessarie, deve essere affisso, dalla segreteria, in modo visibile, fuori dal campo prova o gara, almeno il giorno prima dell'inizio della categoria. Una copia deve essere consegnata alla Giuria. Il grafico dovrà riportare: gli ostacoli progressivamente numerati, con l'indicazione di gabbie e della sequenza per eventuali barrages; le linee di partenza e di arrivo; gli eventuali passaggi obbligati; eventuale tempo massimo e tempo limite.

Quando il grafico non precisa il tracciato con una linea continua, il cavaliere è libero di passare dove meglio crede, purché superi gli ostacoli secondo la direzione e la progressione indicate dal loro numero. Quando invece il tracciato è indicato con una linea continua, il cavaliere dovrà seguire il percorso attenendosi strettamente alla linea tracciata lasciando gli ostacoli, le aiuole o qualunque altro elemento esistente sul campo, segnalati sul grafico (anche se non fanno parte del percorso), dalla parte per ciascuno indicata. Una volta esposto, il grafico non può essere modificato salvo comunicazione della Giuria. La Giuria dovrà a sua volta avvisare i concorrenti delle variazioni apportate e far modificare i grafici esposti. I concorrenti hanno il dovere di consultare il grafico definitivo prima di entrare in campo ed hanno comunque l'obbligo di attenersi a tutte le indicazioni in esso contenute. Il percorso deve essere montato obbligatoriamente da un istruttore di 2° o 3° livello. Un istruttore di 1° livello può montare un percorso solo con l'ausilio di un istruttore di livello superiore. I giudici in carica hanno l'obbligo di controllare che il percorso sia montato adeguatamente alle misure e struttura del campo e che le misure tra gli ostacoli stessi siano corrette. Gli istruttori dei centri invitati, possono a sua volta controllare la struttura del percorso e nel caso non siano soddisfatti del percorso montato, **PARLANDO SOLO ED ESCLUSIVAMENTE IN TERMINI DI SICUREZZA O DI NON RISPETTO DEL REGOLAMENTO**, possono fare ricorso immediato alla giuria, la quale, se concorde al ricorso può chiedere al "costruttore" del percorso eventuali modifiche. Tali modifiche possono essere richieste solo prima dell'inizio della categoria.

Nel caso in cui il ricorso non sia accettato da parte della giuria (che può consultarsi con il "costruttore") tutti gli istruttori presenti alla giornata si riuniscono e in base alla decisione della maggioranza si decide se modificare o meno il percorso. In caso di pari decisioni quello che dà l'esito è la valutazione del "costruttore".

Al cavaliere, o chi per lui responsabile, se non d'accordo con l'esito finale, è data la possibilità di ritirarsi prima dell'inizio della gara; una volta effettuato il percorso non potrà più lamentarsi di eventuali errori fatti accusando la non corretta costruzione, vista la possibilità di scelta.

La **ricognizione del percorso** può essere effettuata dal momento in cui la giuria dichiara che il campo è aperto. Il primo percorso della giornata è visionabile fin dalla sera prima della manifestazione. I percorsi successivi saranno visionabili per 10 minuti prima dell'inizio di ogni categoria. Dal momento che la giuria chiama in campo il primo cavaliere in sella è obbligatorio uscire dal campo gara.

Nella giornata della TAPPA FINALE DI CAMPIONATO, oltre al grafico del percorso base, dovrà essere esposto e visionabile il GRAFICO DEL PERCORSO DI SPAREGGIO.

b) TIPOLOGIE DI PERCORSO:

- **Percorso di precisione:** Il binomio deve effettuare il percorso badando esclusivamente a portarlo a termine senza penalità, non esiste tempo se non un tempo limite, oltre il quale si è eliminati.
- **Percorso a barrage:** Il binomio deve effettuare il percorso di base badando esclusivamente a portarlo a termine senza penalità, non esiste tempo se non un **tempo limite**, oltre il quale si è **eliminati**. Al termine di tutti i percorsi base chi ha effettuato il netto accede al barrage che consiste nel ripetere alcuni salti del percorso base in sequenza (visionabile sul grafico). Il barrage può essere a tempo o di precisione.
In classifica sono più importanti le penalità del tempo impiegato.
- **Percorso a tempo:** Il binomio deve effettuare il percorso badando a portarlo a termine senza penalità nel minor tempo possibile.
In classifica sono più importanti le penalità del tempo impiegato.
- **Percorso a fasi consecutive:** A seguito di una sequenza base di max 8 salti se il binomio la effettua senza errori può proseguire immediatamente il percorso fino alla fine. In caso contrario la giuria lo richiamerà e il cavaliere dovrà fermarsi.
A discrezione della giuria può essere inserito il tempo tuttavia in classifica sono più rilevanti le penalità rispetto al tempo.
- **Percorso di stile:** Le categorie di stile sono percorsi dove il giudice almeno di 2° livello deve valutare lo stile e la tecnica del cavaliere. Lo scopo principale è quello di elevare il livello qualitativo del giovane cavaliere mettendolo in condizioni di evidenziare le sue capacità equestri e la esperienza maturata, entrambe non disgiunte dalla componente agonistica. Nelle categorie di stile viene valutato il cavaliere visto nel suo insieme con il cavallo. La valutazione avviene tramite una scheda-tabella che il giudice compilerà con voti che possono variare da 1 a 10.
La classifica è stilata grazie alla media dei voti.
- **Percorsi a difficoltà progressive:** In questa tipologia di percorso viene assegnato 1 pnt per il superamento dell'ostacolo n°1, 2 punti per il superamento dell'ostacolo n°2 e così via. Non viene assegnato nessun punto nel caso di abbattimento dell'ostacolo, le altre penalità (es. rifiuto) vengono invece tramutate in punteggi negativi. Possono essere previsti due ultimi salti di cui uno viene considerato il Joker (più impegnativo). Il cavaliere può scegliere se superare l'uno o l'altro. Il superamento del Joker darà punteggio doppio, tuttavia se viene abbattuto tali punti devono essere detratti dal totale. In caso di disobbedienza al Joker il cavaliere può scegliere di non ripeterlo ma effettuare l'ultimo ostacolo alternativo.
La classifica è stilata in base al maggior numero di pnt ottenuto e al tempo.
In caso di categoria non a tempo, a parità di pnt, classifica ex-equo .
Non è possibile inserire nel percorso delle combinazioni.

c) Un **ostacolo** è considerato **abbattuto** quando per causa del cavallo o del concorrente, saltandolo, una o più parti che lo compongono cadono anche se la caduta viene arrestata da un qualsiasi altro elemento dell'ostacolo e anche se almeno una delle sue estremità non poggia più sul suo supporto. Toccate, sfiorate e spostamenti in qualunque senso durante il salto non sono penalizzate. Una "barriera" determina **4 penalità**, due "barriere" 8 e così via.

Una **fermata davanti all'ostacolo** comporta **4 penalità**, **tre fermate** comportano l'**eliminazione**. Nel caso in cui il cavallo, fermandosi, urti contro l'ostacolo abbattendolo, permangono solo 4 penalità; gli assistenti agli ostacoli devono provvedere a ripristinarlo nel minor tempo possibile e la giuria ha l'obbligo di fermare il tempo finché l'ostacolo non è nuovamente pronto per essere superato; il cavaliere sarà avvertito dagli altoparlanti.

Se un cavaliere effettua una **volta/circolo prima del salto**, ritornando sui suoi passi, viene considerato rifiuto quindi **4 penalità**, **3 volte/circoli** comportano l'**eliminazione**.

La **caduta** comporta l'**eliminazione**, così come l'**errore di percorso** (inteso come non aver saltato gli ostacoli nella sequenza stabilita o nel giusto senso).

È causa di **eliminazione** il caso in cui il cavaliere inizi il **percorso senza l'autorizzazione della giuria**. Dal momento in cui la giuria autorizza il binomio alla partenza ci sono 45 secondi di tempo per effettuare il 1° salto dopodiché, se si impiega più tempo, si è eliminati.

Il cavaliere, se ne ha il bisogno, può fermarsi a percorso iniziato **ritirandosi** (alzando il braccio); comporta l'**eliminazione**.

8.RECLAMI ED ETICA SPORTIVA

La facoltà di reclamare, in merito ad una qualunque irregolarità durante lo svolgimento di una manifestazione, spetta ai concorrenti partecipanti e/o ai proprietari/responsabili dei cavalli. I **reclami** devono essere presentati direttamente presso la sede ACSI LUCCA (corso Garibaldi 174, Viareggio) o tramite mail (lucca@acsi.it).

Per qualsiasi altro tipo di comunicazione ai Giudici durante la competizione, dovranno essere SOLO ED ESCLUSIVAMENTE GLI ISTRUTTORI a recarsi presso la Giuria.

Il **comportamento scorretto** di un concorrente **o di istruttore**, anche nei confronti della giuria, può essere punito con l'eliminazione del suddetto dall'intero campionato o dalla partecipazione alle manifestazioni successive a seconda della gravità della scorrettezza.

Potranno essere penalizzati con l'esclusione dal campionato, da un certo numero di manifestazioni o dalla serata di gala, a seconda della gravità, anche i giudici, i quali non devono assumere atteggiamenti irrispettosi nei confronti del pubblico o dei cavalieri.

Si invita tutti i partecipanti al campionato, sia cavalieri, istruttori, giudici che genitori o parenti a mantenere viva l'idea di una sana competizione nel rispetto gli uni degli altri, anche durante lo svolgimento della serata di gala.

9.CAMPIONATO

Il campionato Salto Ostacoli Acsi si svolge in 5 tappe qualificanti più il percorso di spareggio finale che sarà lo stesso giorno dell'ultima tappa. Le categorie di campionato sono:

- **CROCETTE** per chi ha la qualifica di **livello base** di allievo cavaliere;
- **60 CM/70 CM** per chi ha la qualifica di **1° livello** di allievo cavaliere*;
- **80 CM/90 CM/100 CM per** chi ha la qualifica di **2° livello** di allievo cavaliere*;
- **110 CM/115 CM** per chi ha la qualifica di **3° livello** di allievo cavaliere.

Ogni allievo che prende parte al campionato guadagna un punteggio che sarà valido per l'ammissione alla finale:

PERCORSO NETTO	20 PNT
PERCORSO CON 4 PENALITA'	16 PNT
PERCORSO CON 8 PENALITA'	11 PNT
PERCORSO CON > 9 PENALITA'	8 PNT
ELIMINAZIONE O NON PRESENZA ALLA TAPPA	0 PNT

Saranno presi in considerazione i 3 percorsi migliori per il punteggio totale che porta alla finale.

Nel giorno della finale, alla conclusione di ogni categoria, in caso di punteggio pari-merito per la premiazione, ci sarà un'esecuzione di un percorso di spareggio a tempo.

La partecipazione alla gara finale, precedente lo spareggio, è obbligatoria anche per chi ha già conseguito tutti netti.

Durante la manifestazione finale sarà necessaria la presenza di almeno 3 giudici provenienti da centri ippici diversi.

Il percorso di spareggio è un vero e proprio percorso a tempo, spiegato e evidenziato da un grafico esposto il giorno della tappa finale.

Fino alla categoria 60 compresa, i partecipanti allo spareggio, una volta effettuato il percorso base, dovranno attendere fuori dal campo gara. Terminata la categoria di appartenenza, gli ostacoli non facenti parte del percorso di spareggio verranno abbassati per la sicurezza del binomio, ma **non dovranno assolutamente essere attraversati durante l'esecuzione del percorso, pena la eliminazione. Una volta pronto il campo gara, i partecipanti allo spareggio dovranno entrare nel campo gara nell'ordine chiamato dai giudici.**

Per le categorie superiori alla categoria 60, i binomi ammessi al percorso di spareggio, non appena terminato il percorso base, dovranno attendere in campo gara e effettuare il percorso di spareggio a tempo non appena dato il via dai Giudici.

È assolutamente VIETATO compiere un cambio-cavallo tra il percorso-base e il percorso di spareggio, pena la eliminazione del cavaliere.

Avranno il via al campionato le categorie con un minimo di 3 iscritti.

Ad ogni tappa di campionato ci potranno essere, nel programma, categorie aggiunte che non rientrano nelle selezioni per la finale. È ammesso comunque partecipare alle categorie di campionato interessandosi alla singola categoria del giorno e rientrando nella premiazione giornaliera.

*Il cavaliere in possesso del 1-2° livello potrà partecipare esclusivamente ad una categoria in campionato.

N.B. IL CAVALIERE CHE È SALITO SUL PODIO PER DUE ANNI DI SEGUITO NON POTRÀ PRENDERE PARTE ALLA STESSA CATEGORIA NEI SUCCESSIVI 2 ANNI. FATTA ECCEZIONE PER LE CATEGORIE CHE HANNO 3 O MENO ISCRITTI. NE CONSEGUENTE CHE IL CENTRO MANDERÀ L'ISCRIZIONE AL CAMPIONATO DI TUTTI GLI ALLIEVI CHE RITIENE OPPORTUNA, SARÀ IL COMITATO A VALIDARLA DOPO AVER VERIFICATO EVENTUALI PODI O NUMERO DI ISCRITTI.

10.REGOLAMENTAZIONE PER I CENTRI OSPITANTI LE MANIFESTAZIONI

Per poter ospitare **una tappa di campionato o una manifestazione giornaliera** ogni centro ASD/SSD

deve avere:

- **N. 3 FIGURE RESPONSABILI LEGALMENTE IN NOME E PER CONTO DELL'ASD/SSD** (come indicate nel "modulo candidatura gara"): **RESP.LE ORGANIZZATIVO GIORNATA, RESP.LE TECNICO DI SVOLGIMENTO GARA, RESP.LE COMMISSIONE GIUDICI DELLA GARA**);
- poste (assegnando il numero richiesto dai centri invitati tramite l'affissione del nome sulle stesse);
- almeno 8 box (da suddividere tra i centri iscritti);
- un campo gara (in sabbia o terra priva di sassi e adeguatamente morbida, recinzione di almeno 1 mt, dimensione minima 1200 mt²);
- un campo prova (non può essere il medesimo del campo gara, deve essere in sabbia o terra priva di sassi e adeguatamente morbida, recinzione di almeno 1 mt, dimensione minima 1000 mt²);
- irrigazione sufficiente a rendere l'ambiente vivibile anche nelle giornate più calde;
- un parcheggio sufficiente ad ospitare camion e trailer;
- una segreteria (che provveda alle iscrizioni, ai pagamenti, munita di stampante);
- uno speaker e un impianto audio idoneo;
- un direttore della manifestazione;
- due assistenti agli ostacoli;
- un cronometrista (**fotocellule obbligatorie in caso di tappa di campionato**);
- uno steward campo prova che monitora gli ingressi (non più di 8 cavalli per volta)

e deve provvedere:

- a far verificare, in segreteria, che i cavalieri iscritti siano tutti in possesso della tessera assicurativa ALMENO DI BASE per l'anno in corso;
- a verificare che il numero massimo dei partenti non superi i 120 binomi (tenendo conto che la prevalenza è data ai partenti in classifica);
- a far rispettare il **regolamento Acsi** in vigore;
- a richiedere, tramite l'Acsi la presenza di due **giudici qualificati**;
*La richiesta del giudice deve essere effettuata tramite mail entro un mese prima della manifestazione, il rimborso spese è di **60 euro per mezza giornata (max 4h), 120 euro per la giornata intera (8h)** e dovrà essere corrisposto dall'ASD/SSD al giudice al termine della manifestazione, previa regolare ricevuta di rimborso sportivo*
- a prenotare il servizio di **ambulanza**.

Il **giudice di gara** deve:

- far rispettare il regolamento Acsi in vigore;
- provvedere A PREPARARE GLI *ORDINI DI PARTENZA*;
- portare in loco un PC;
- aggiungere in fondo alla categoria eventuali iscritti in extremis;
- **compilare la prima parte verbale del verbale di gara** (disponibile sul portale per il download) in cui si dichiara chi è il giudice di riferimento e quale quello di aiuto. (In caso di coppia con giudice “esperto” e uno no, sarà sempre il primo ad essere quello di riferimento.)
- controllare che il campo prova sia adeguatamente attrezzato. In caso di inadeguatezza che comporti l’impossibilità di utilizzo, **dovranno indicare un salto da eseguire in campo gara per riscaldamento.**
- controllare il campo gara: non devono esserci irregolarità nella composizione dei percorsi, in caso, segnalare;
- assicurarsi che in giuria ci siano solamente uno speaker e un addetto di segreteria. Non sono ammessi istruttori o persone senza ruolo;
- vidimare i passaporti dei cavalieri raffrontandosi con la classifica e terminare la seconda parte del verbale di gara con le eventuali note e osservazioni, firmando.
- **inviare il verbale completo e comunicare le classifiche di tappa e quelle parziali/finali a lucca@acsi.it entro sette giorni dallo svolgimento della gara.**

11.CLASSIFICAZIONE MANIFESTAZIONI

Le manifestazioni Acsi si suddividono in:

- ✓ **TAPPE DI CAMPIONATO (TC):** le manifestazioni organizzate sotto la sigla **TC** sono tenute a rispettare in toto il regolamento Acsi in vigore (abilitazioni cavalieri, struttura categorie, necessità organizzative) ed hanno l'invito ad inserire nei volantini pubblicitari il logo Acsi.

- ✓ **GIORNATE SINGOLE (GS):** le manifestazioni organizzate sotto la sigla **GS** sono tenute a rispettare in toto il regolamento Acsi in vigore (abilitazioni cavalieri, struttura categorie, necessità organizzative) ed hanno l'invito ad inserire nei volantini pubblicitari il logo Acsi.

- ✓ **SOCIALI RICONOSCIUTI ACSI (S):** in seguito all'avvento del registro RASD/SPORT E SALUTE, è stato istituito un **CIRCUITO di SOCIALI RICONOSCIUTI ACSI, dal nome "ACSI EQUI SEASONS COMPETITIONS", con durata l'intero anno solare.** Ogni ASD/SSD può organizzare max n° **3** manifestazioni nell'anno e **dovrà inviare l'apposito modulo di candidatura "RICHIESTA EQUI SEASONS COMPETITIONS" a lucca@acsi.it.** Una volta accettate le candidature, tali manifestazioni verranno poi calendarizzate e in seguito censite nella piattaforma RASD/SPORT E SALUTE. Tali manifestazioni sono tenute a rispettare il paragrafo 1 (cavalli), il paragrafo 3a (struttura delle categorie), il paragrafo 5 (premi) e 7 (percorsi). Inoltre **dovrà essere designato un RESPONSABILE ORGANIZZATIVO DEL SOCIALE, che a sua volta nominerà un TECNICO GARA, UNO STEWARD CAMPO PROVA, una COMMISSIONE GIUDICI).** Per quanto riguarda la COMMISSIONE GIUDICI, non sono necessari Giudici qualificati ACSI, ma una o più persone atte a verbalizzare la giornata e a verificare l'applicazione dei paragrafi sopracitati. I cavalieri rientrano in classifica **in tutte le categorie** con un massimo di **3 percorsi per cavaliere, le classifiche di giornata non sono valide per il passaggio di patente e non danno punteggio.** I premi di giornata verranno decisi e forniti dall'ASD/SSD organizzatrice. È necessaria la presenza del logo sul programma e della dicitura "CIRCUITO ACSI EQUI SEASONS COMPETITIONS".

- ✓ **SOCIALI NON RICONOSCIUTI ACSI:** come negli anni precedenti, tali manifestazioni devono rispettare i paragrafi 1, 3a, 5 e 7. I cavalieri rientrano **in tutte le categorie, con un max di 3 categorie a cavaliere, non è necessaria la presenza di un Giudice qualificato, le classifiche di giornata non saranno utili per passaggi di patente e non daranno punteggio.**

N.B.: Prima della pubblicazione del calendario annuale o comunque prima dell'evento in caso di inserimento successivo di una giornata singola di gare, il comitato eseguirà un sopralluogo nei centri che organizzano **TC** e **GS** per verificare il rispetto del regolamento.

È **OBBLIGATORIO** che ogni centro ippico comunichi ad ACSI la programmazione di eventi che

intende organizzare, almeno 1 mese prima del loro inizio.

È obbligatoria la COMPILAZIONE del MODULO di ISCRIZIONE da parte del centro ippico che vuole inserire una data in calendario, sia come TC che come GS o SOCIALE RICONOSCIUTO ACSI. (AREA DOCUMENTI SITO)

È OBBLIGATORIO inserire la sigla TC, GS o S sul programma/volantino delle manifestazioni in modo tale che ogni cavaliere propenso ad iscriversi sappia come sarà strutturata la giornata.

12.RIEPILOGO NORME GIUDICI

- I giudici di gara devono provvedere a **preparare GLI ORDINI DI PARTENZA** (devono essere indicati i nomi dei maneggi accanto al nominativo iscritto);
- I giudici di gara devono provvedere a portare in loco un **PC** (la stampante deve essere fornita dal centro) per il corretto svolgimento della manifestazione;
- **I GIUDICI RICEVERANNO 60 EURO PER MEZZA GIORNATA DI LAVORO / 120 EURO PER GIORNATA INTERA;**
- Gli eventuali iscritti aggiunti in extremis partiranno in fondo alla categoria;
- Il RESPONSABILE ACSI gestisce la comunicazione con i centri ospitanti e fa da tramite con i giudici di giornata;
- Il RESPONSABILE ACSI una volta ricevuta la mail dai vari centri **ha il compito di selezionare due giudici da inviare alla gara.**
- Criteri di selezione: almeno uno dei due deve essere un giudice esperto (almeno tre gare all'attivo). Dei due giudici, uno verrà nominato **Responsabile di Giuria**. In caso di presenza di giudice con meno di 3 gare all'attivo, il giudice esperto è di ufficio il Responsabile
- Una volta ricevute le mail con le iscrizioni i giudici incaricati devono stilare gli ordini di partenza e girarli al centro ospitante la gara.
- Il RESPONSABILE ACSI può sospendere un giudice nei seguenti casi reiterati:
 - Atteggiamenti irrispettosi nei confronti del pubblico, della giuria, del centro ospitante, del responsabile stesso ecc.
 - Inadempimento degli obblighi durante la fase di incarico

I giudici di gara, una volta sul posto:

- Devono per prima cosa, **compilare la prima parte verbale del verbale di gara** (disponibile sul portale per il download) in cui si dichiara chi è il giudice di riferimento e quale quello di aiuto. In caso di coppia con giudice "esperto" e uno no, sarà sempre il primo ad essere quello di riferimento. Devono ricontrollare gli ordini di partenza;
- Devono controllare che il campo prova sia adeguatamente attrezzato. In caso di inadeguatezza che comporti l'impossibilità di utilizzo, **dovranno indicare un**

salto da eseguire in campo gara per riscaldamento;

- Devono controllare il campo gara: non devono esserci irregolarità nella composizione dei percorsi. In caso positivo provvedere alla sistemazione in accordo con il “costruttore”;
- Non devono occuparsi di segreteria;
- Devono assicurarsi che in giuria ci siano solamente uno speaker e un addetto di segreteria. NON sono ammessi istruttori o persone senza ruolo;
- Non devono assumere atteggiamenti irrispettosi nei confronti del pubblico, dei cavalieri ecc.;
- Non possono decidere l’andamento della giornata di gara: ordine delle gare, pause ecc. possono essere concordate col centro, **ma è questo che ha l’ultima parola in caso di discussione;**
- **In caso di disaccordo tra i due giudici su episodi o altre questioni legate alla competizione, verrà richiesto il parere del DIRETTORE DI GARA, così da poter avere una maggioranza decisionale.**
- Al termine della gara, i giudici devono vidimare i passaporti dei cavalieri, **terminare e firmare la seconda parte del verbale di gara con le eventuali note e osservazioni ed inviarlo a lucca@acsi.it**
- **Entro sette giorni successivi la gara, il Resp.le della Commissione Giudici dovrà inviare le classifiche di giornata e aggiornare le classifiche dei punteggi. Al fine di evitare errori e tardive contestazioni, chiediamo gentilmente ai singoli istruttori e/o responsabili delle ASD/SSD di controllare le classifiche non appena inviate dai giudici.**

UNICI RESPONSABILI in caso di RECLAMI di giornata sono SOLO ED ESCLUSIVAMENTE le figure designate dall'ASD/SSD organizzatrice, all'interno della compilazione del “modulo candidatura gara”: RESP.LE ORGANIZZATIVO GIORNATA, RESP.LE TECNICO DI SVOLGIMENTO GARA, RESP.LE COMMISSIONE GIUDICI DELLA GARA

ACSI – SETTORE EQUITAZIONE TOSCANA

Segreteria lucca@acsi.it

